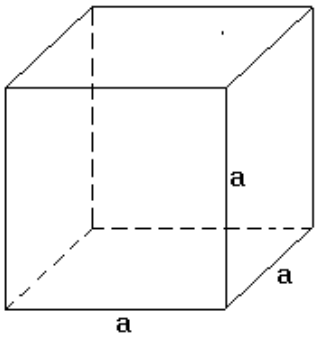
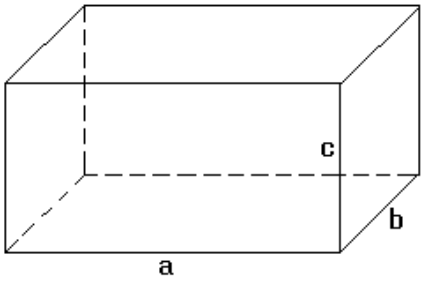
Prismenartige Körper

1. Der Würfel (Formel S.101)



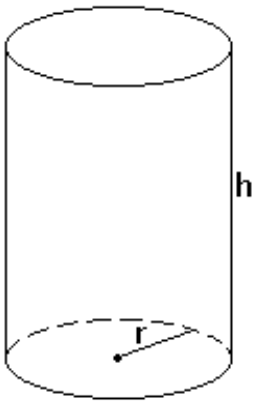
Die Seiten des Würfels sind 6 gleich große Quadrate. Die Kantenlänge a ist überall gleich lang.

2. Der Quader (Formel S.101)



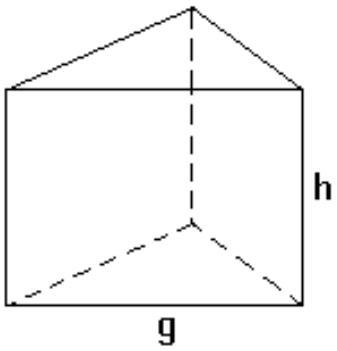
Auch der Quader hat 6 Seiten, die allerdings Rechtecke sind, in Sonderfällen sind einzelne Seitenflächen auch Quadrate, aber nicht alle Seiten, denn sonst wäre es ja wieder ein Würfel. Die Kantenlängen werden mit a, b und c beschrieben, wobei c die Höhe des Quaders darstellt. Die gegenüberliegenden Flächen sind beim Quader parallel und gleich groß.

3. Der Zylinder (Formel S.101)



Die Grundfläche des Zylinders ist ein Kreis. Schneidet man den Zylinder an der Seite auf und rollt den Mantel auf, dann erhält man ein Rechteck

4. Beliebiges Prisma (Formel S.101) (hier mit dreieckiger Grundfläche)



Die Grundfläche muss nicht unbedingt ein Dreieck sein. Hätte auch ein Trapez oder eine sonstige beliebige Form sein können. Entscheidend ist, dass die Grundfläche unten und oben identisch ist.